

**DAT**

**Testo, tabelle, dati e script in Python**

# SCRIPT

## EVALUATE

Modifica il DAT in input utilizzando stringhe ed espressioni matematiche generando una tabella con lo stesso numero di righe e colonne dell'input.

## EXAMINE

Permette di esaminare il contenuto degli operatori che operano in Python.

## EXECUTE

Permette di scrivere lo script ed eseguirlo.

## TEXT

Forma libera di scrittura: script, HTML, GLSL, ecc.

# TABELLE

## FOLDER

Crea una lista dei file che prende da una cartella nel nostro pc.

## TABLE

Permette di creare una tabella con righe e colonne contenenti stringhe di testo.

## INSERT

Permette di inserire righe e colonne ad una tabella (Table).

# GESTIONE

## FILE IN

Permette di importare file .txt, .dat e qualsiasi altro file di testo raw situato nel pc o sul web.

## FILE OUT

Permette di esportare un file .dat o .txt.

## INFO

Mostra le informazioni sotto forma di dati (Python script) di qualsiasi blocco (trascinare il blocco sopra quello Info).

# ALTRO

## IN

Usato per creare un input per i DAT in blocchi COMP, l'ingresso è sul lato sinistro del blocco.

## OUT

Usato per creare un output per i DAT in blocchi COMP, l'ingresso è sul lato destro del blocco.

## NULL

Blocco neutro che troviamo in tutti gli Operators, non apporta alcuna modifica.

## CHOP TO

Converte un blocco CHOP in uno DAT.

## SOP TO

Converte un blocco SOP in uno DAT. Consente di estrarre punti, attributi e dati primitivi di un SOP.

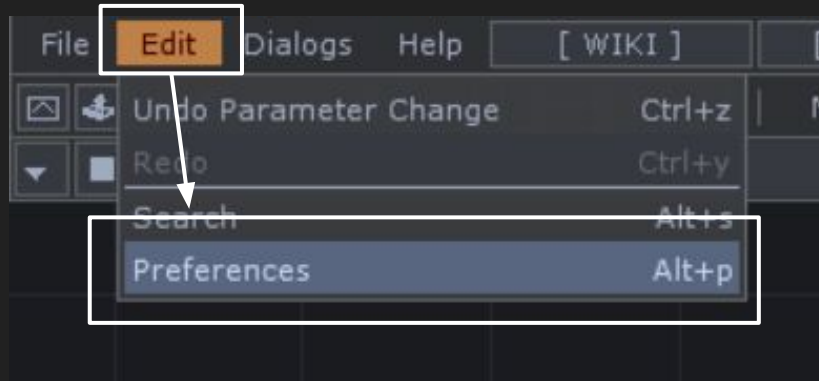
# EDITOR

Per una migliore praticità nell'editing Touchdesigner può essere collegato a programmi di script editor come Atom, Visual Studio, ecc.

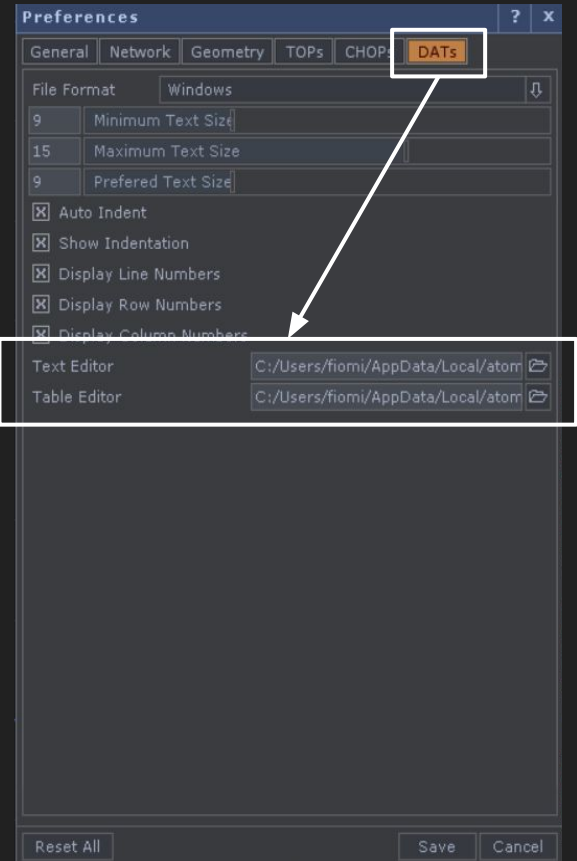
Per impostare l'editor:

1. Edit > Preferences
2. DATs > Table e Text Editor: selezionare il file .exe del programma di editing che si vuole utilizzare.

1



2

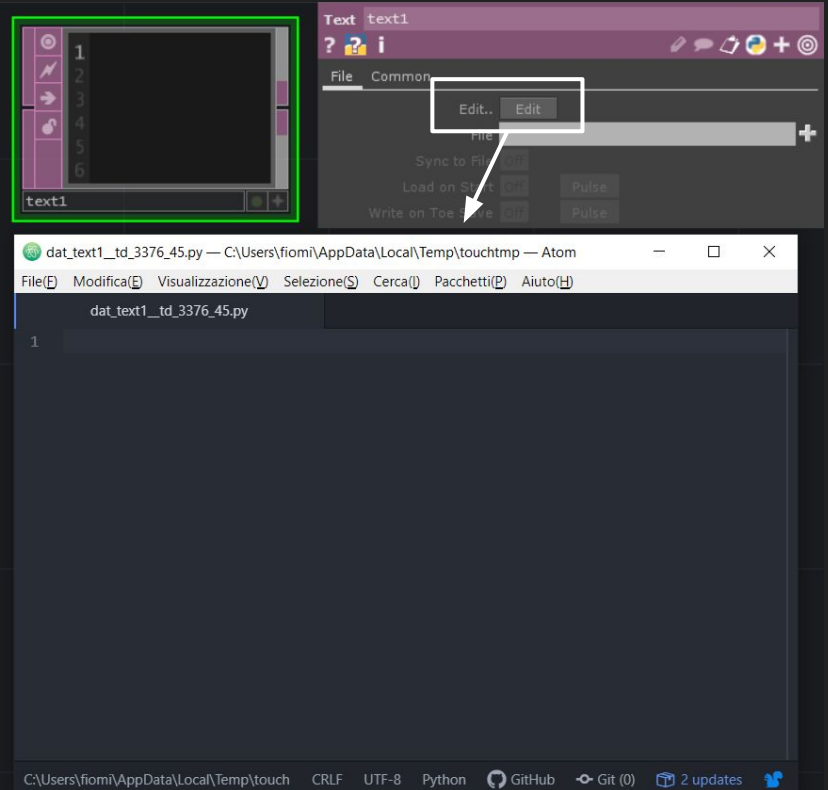


3

I programmi di editor vengono utilizzati per scrivere lo script sfruttando un'interfaccia più agevole.

3. Quando importo un blocco che nelle impostazioni ha la funzione Edit si aprirà l'interfaccia dell'editor che abbiamo impostato e potremo scrivere direttamente lì.

Salvando e chiudendo l'editor Touchdesigner eseguirà le istruzioni.



# ESEMPI DI SCRIPT IN PYTHON

Richiamare un valore contenuto in un blocco per assegnarlo al parametro di un altro.  
Quando entrambi i blocchi sono all'interno dello stesso progetto, scriverò:

`op('nome blocco')['nome valore']`

Esempio

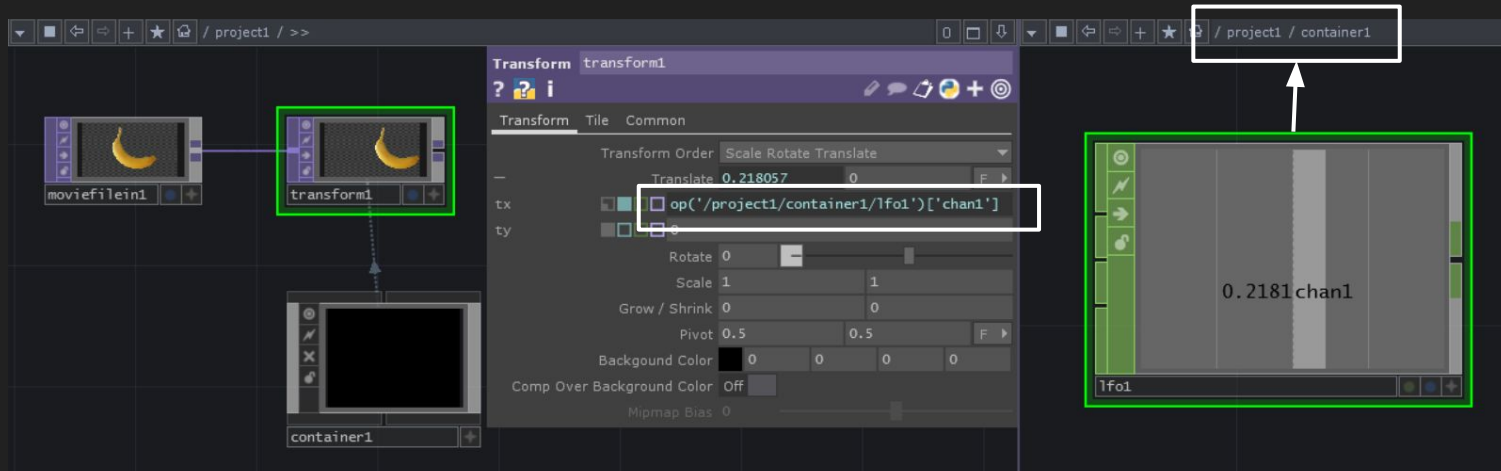
The image shows a software interface with a dark background. On the left, there is a workspace with three blocks: '1fo1' (a green block with a waveform icon), 'moviefilein1' (a purple block with a banana image), and 'transform1' (a purple block with a banana image, highlighted with a green border). A dashed arrow points from the '1fo1' block to the 'transform1' block. On the right, a 'Transform' panel for 'transform1' is open, showing various properties. A white box highlights the 'tx' property, which is set to the script `op('1fo1')['chan1']`. Other properties like 'ty', 'Rotate', 'Scale', and 'Pivot' are also visible.



Quando il blocco che viene richiamato è all'interno di un container (COMP) devo indicare il suo percorso, quindi si scriverà:

`op('/project1/container1/nome blocco')['nome valore']`

## Esempio



## Approfondimento Python

<https://docs.derivative.ca/Category:Python>