

Come realizzare un'applicazione in Realtà Aumentata (AR) utilizzando Artivive



Esercizio n°3:

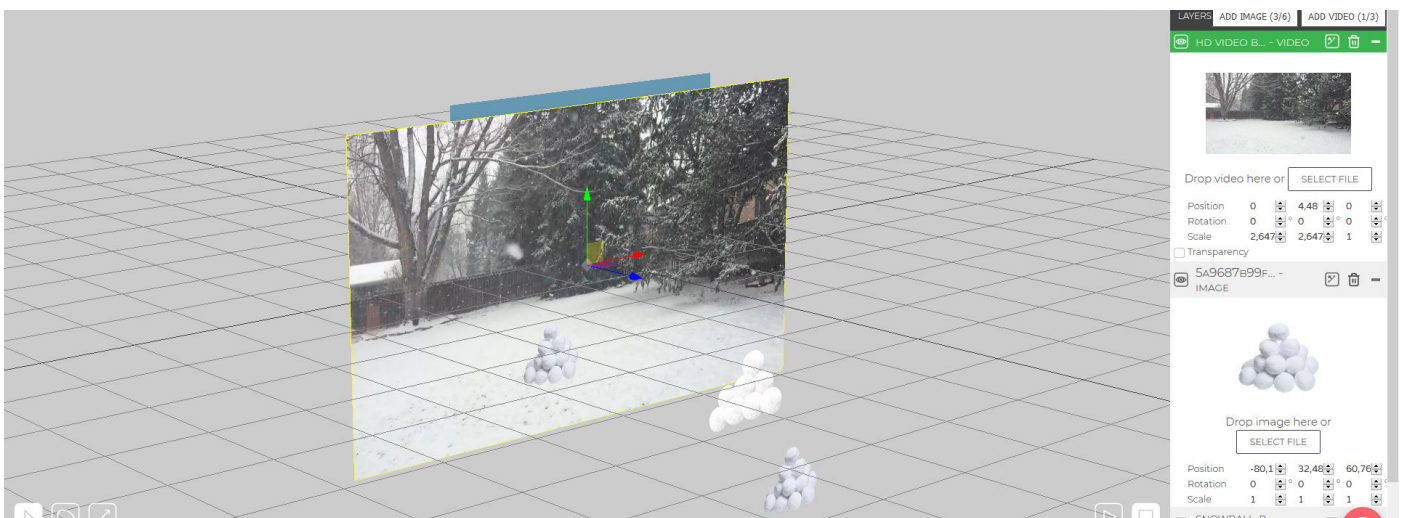
In questo terzo tutorial mescoleremo video ed immagini per avere una visione più completa della programmazione a livelli di **Artivive**, dunque, inserirete un video e un'immagine (o più) senza sfondo;

Andate sul sito di **Artivive** e fate il login (<https://artivive.com/register/>).

Come le scorse volte scrivete il nome del lavoro (nel mio caso "Test 3") e selezionate la voce **Add Artwork**; Caricate il video (a destra) e l'immagine che avete scelto come marker (a sinistra) e accedete alla sezione **3D/PRO**.



Aggiungete sopra il video l'immagine con sfondo trasparente del soggetto che avete scelto.



Una volta completata la progettazione del vostro lavoro, cliccate su **Save** e aprite l'applicazione sul vostro smartphone.

Esercizio numero 3 completato.



Tutorial realizzato da **Flavia Amato**
e-mail: flavia-amato@hotmail.it