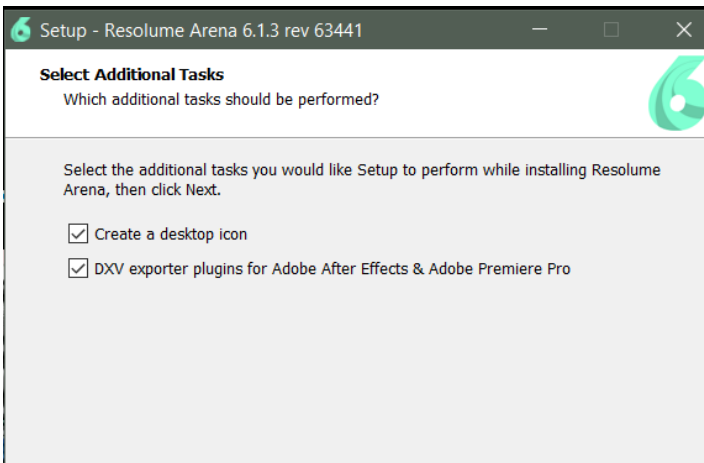
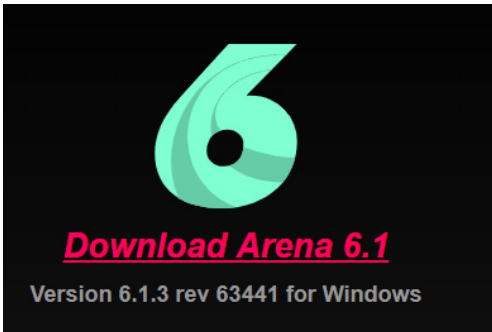




TUTORIAL RESOLVE ARENA #1

Scarica e installa la versione di prova di Resolume Arena - <https://resolume.com/download/>



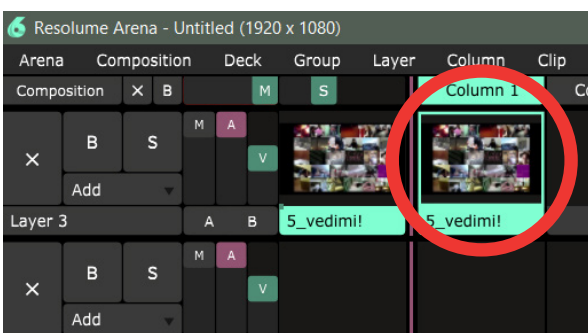
Collegate un proiettore al vostro computer. Nelle impostazioni video selezionate “Estendi questi schermi” in modo da avere nella proiezione un’espansione del vostro monitor.
Controllate la risoluzione del proiettore (potete vedere la risoluzione dal menù del proiettore).

Apriete Resolume Arena 6.
Click su Composition / New

Click su Composition Settings. Inserite le dimensioni del vostro proiettore (Es: 1920 x 1080).

Click su Output / Fullscreen - selezionate Display2 (il proiettore).

Trascinate all’interno della prima casella il vostro video (formato mov o avi). La realizzazione del video verrà affrontata nel prossimo tutorial.



Clliccateci sopra per attivarlo.

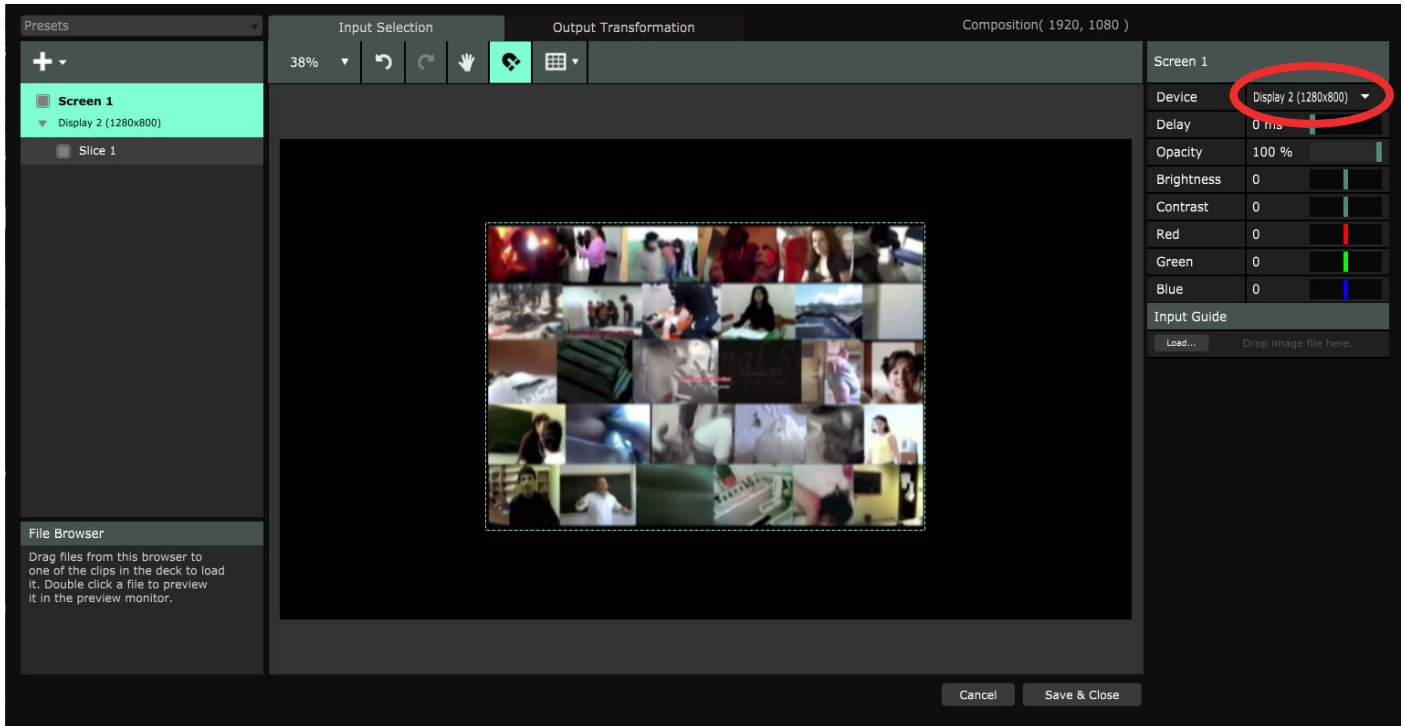
Se tutto è andato bene nella proiezione apparirà il vostro video.



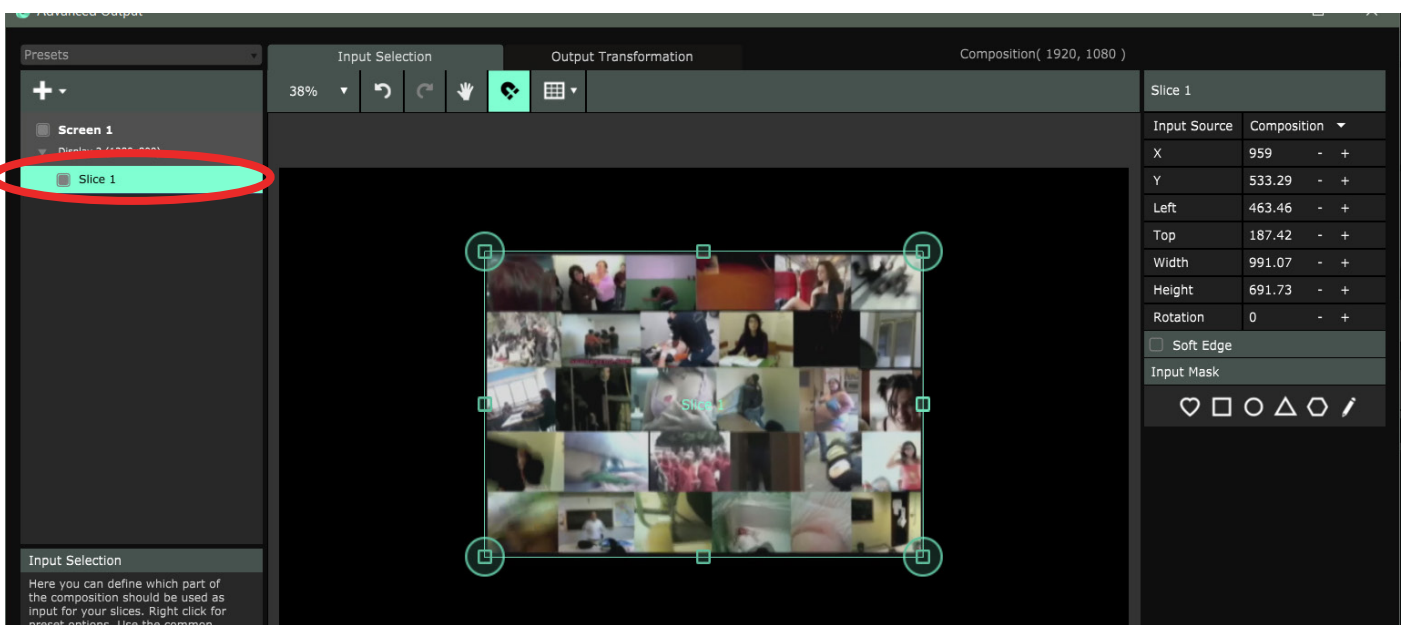
TUTORIAL RESOLUME ARENA #1

Ora non rimane che “aggiustare” il nostro video sopra la struttura che vogliamo mappare.

Click su Output/Advanced



A destra selezionate **Display 2**.

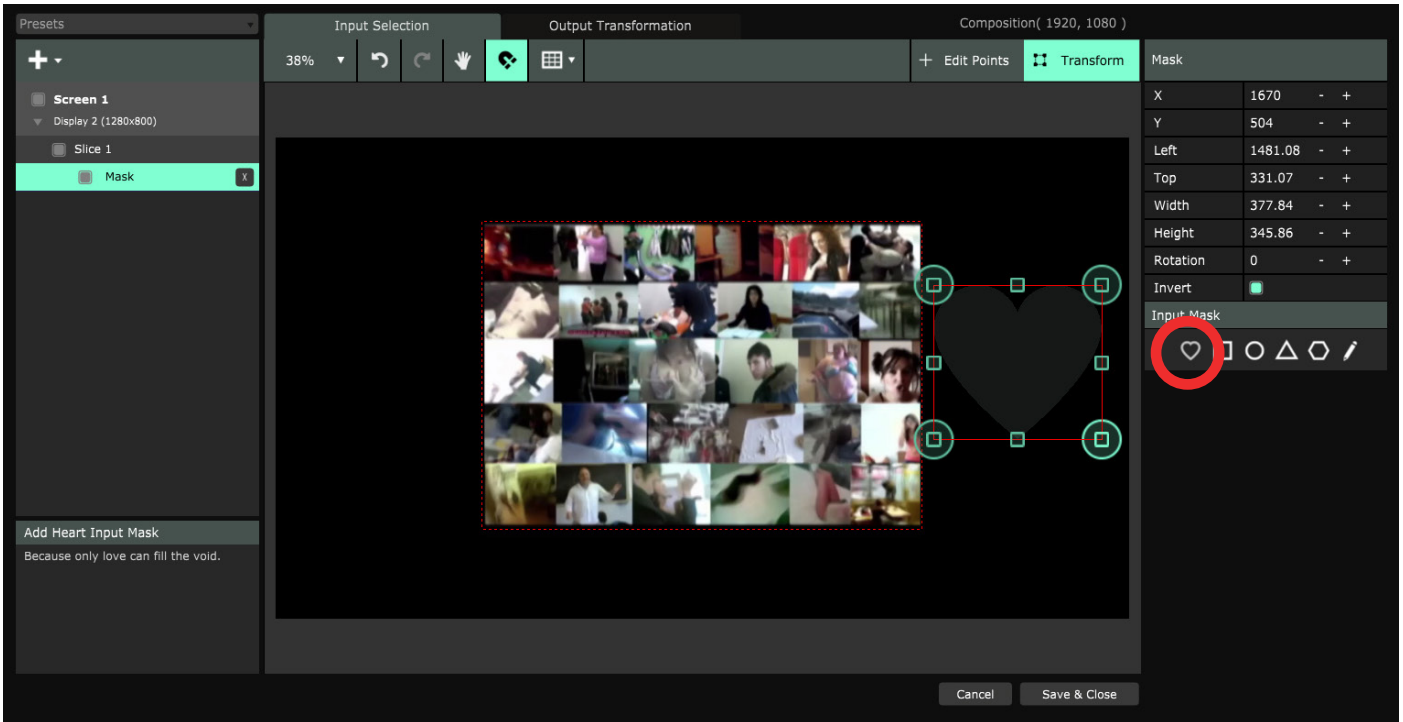


Selezionate Slice. Appaiono delle maniglie, selezionate tutta l'area del vostro video.



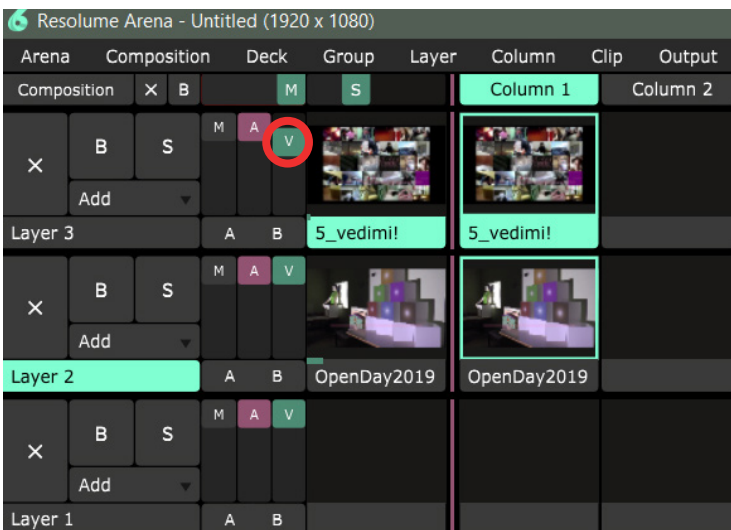
TUTORIAL RESOLUME ARENA #1

Le maschere: Selezionate una maschera (in basso a destra) e trascinatela sopra il video.
Nella proiezione vedrete il video mascherato. Provate ad allargare, stringere e muovere la maschera.



Click su Save & Close.

Trascinate un secondo video sotto il primo.



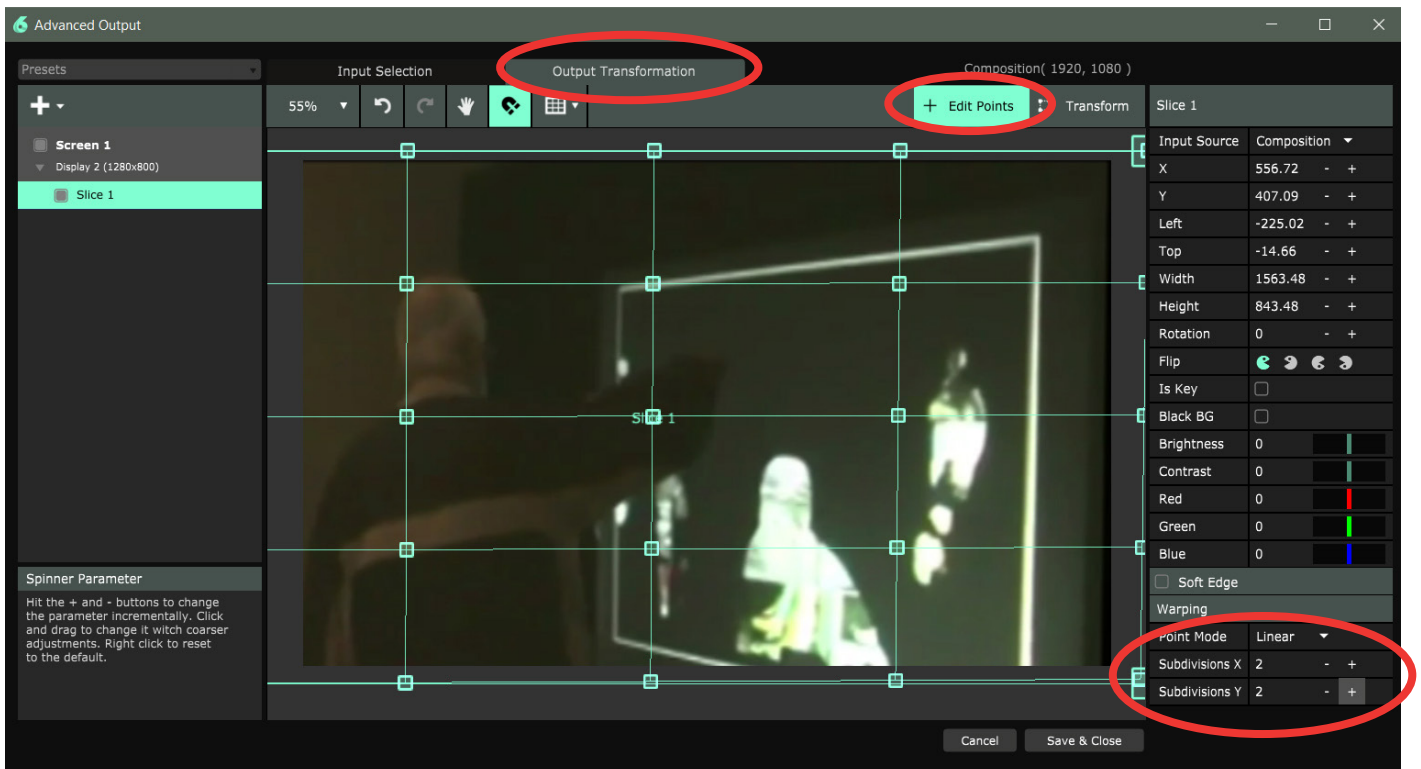
Clickate sopra il secondo video per attivarlo.
Se vogliamo vederlo abbassiamo il canale alpha del primo video (trascinate lo slider V a sinistra del video)



TUTORIAL RESOLUME ARENA #1

MASCHERE CON PUNTI

E' possibile realizzare delle maschere più precise per mappare il nostro video.
Eliminate la maschera precedente.



Click su Output Transformation

Click su Edit Points

In basso a destra inserite 2 alla X e 2 alla Y. Nello schermo appare una griglia. Spostate i punti per fare combaciare il video con la struttura.